



# Fiche joueur

## Informations du joueur

Nom complet

Numéro à rejoindre en cas d'urgence

Adresse courriel

Allergies ou autre information importante concernant la santé

Événements *Carte Noire* complétés

## Informations du personnage

Nom complet

Peuple de provenance

Points de vie

Armure

Indice de santé

Langues parlées

## Compétences ~

XP restant

### Physiques

Nom de la compétence	XP	Niveau
Arme à une main		
Arme à deux mains		
Armes de jets		
Bouclier		
Bris de bouclier		
Armure		
Développement corporel		
Dure labeur		
Tolérance à la douleur		
Tolérance à l'alcool		
Tolérance aux potions		
Résistance magique		

### Générales

Brasseur		
Travail des métaux		
Travail du bois		
Travail des pierres et gemmes		
Travail du cuir		
Cuisine		
Jardinier		
Cueillette		
Bûcheron		
Richesse		
Mineur		
Chasseur / pêcheur		
Enseignement		
Découverte des fraudes		
Achat		
Vente		
Artiste		
Sixième sens		
Parchemin de compétence		

### Erudites

Nom de la compétence	XP	Niveau
Langue		
Alchimie de contrebande		
Alchimie légale		
Évaluation d'objets		
Herboristerie		
Premiers soins		
Incantation		
Incantation		
Incantation		
Essence magique		
Autopsie		
Connaissance du corps		

### Subtilités

Camouflage		
Pose de pièges		
Attaque sournoise		
Langage des assassins et voleurs		
Assassinat		
Contrefaçon		
Déguisement		
Crochetage		
Dissimulation d'objets		
Informations		

Capacité spéciale

Compétence cachée

Expérience bonus

*Note: Cette expérience disparaît à la mort de votre personnage. Et ne soyez pas dupe... Il mourra!*